

ANGABEN AUF DER ÄUSSEREN UMHÜLLUNG

{ Umkarton }

1. BEZEICHNUNG DES TIERARZNEIMITTELS

Ferriphor 100 mg/ml - Injektionslösung

2. WIRKSTOFF(E)

Jeder ml enthält

Wirkstoff:

Eisen(III)-ionen.....100 mg
(als Eisen(III)-hydroxid-Dextran-Komplex..... 280 mg)

3. PACKUNGSGRÖSSE(N)

50 ml

100 ml

12 x 50 ml

12 x 100 ml

4. ZIELTIERART(EN)

Schwein (Ferkel)

5. ANWENDUNGSGEBIETE

6. ARTEN DER ANWENDUNG

Intramuskuläre Anwendung.

7. WARTEZEITEN

Wartezeit:

Schwein (Ferkel):

Essbare Gewebe: 0 Tage

8. VERFALLDATUM

Exp. {MM/JJJJ}

Nach erstmaligem Öffnen innerhalb von 28 Tagen verbrauchen

9. BESONDERE LAGERUNGSHINWEISE

Nicht über 25°C lagern.

Die Durchstechflasche im Umkarton aufbewahren, um den Inhalt vor Licht zu schützen.

10. VERMERK „LESEN SIE VOR DER ANWENDUNG DIE PACKUNGSBEILAGE.“

Lesen Sie vor der Anwendung die Packungsbeilage.

11. VERMERK „NUR ZUR BEHANDLUNG VON TIEREN“
--

Nur zur Behandlung von Tieren.

12. KINDERWARNHINWEIS „ARZNEIMITTEL UNZUGÄNGLICH FÜR KINDER AUFBEWAHREN“

Arzneimittel unzugänglich für Kinder aufbewahren.

13. NAME DES ZULASSUNGSINHABERS
--

aniMedica GmbH

Vertrieb:
OGRIS Pharma Vertriebs-Gesellschaft m.b.H.

14. ZULASSUNGSNUMMERN

Z. Nr.: 16.078

15. CHARGENBEZEICHNUNG

Lot {Nummer}

ANGABEN AUF DEM BEHÄLTNIS

{ Durchstechflasche }

1. BEZEICHNUNG DES TIERARZNEIMITTELS

Ferriphor 100 mg/ml - Injektionslösung

2. WIRKSTOFF(E)

Jeder ml enthält

Wirkstoff:

Eisen(III)-ionen.....100 mg
(als Eisen(III)-hydroxid-Dextran-Komplex..... 280 mg)

3. ZIELTIERART(EN)

Schwein (Ferkel)

4. ARTEN DER ANWENDUNG

Intramuskuläre Anwendung.

Lesen Sie vor der Anwendung die Packungsbeilage.

5. WARTEZEITEN

Schwein (Ferkel):

Essbare Gewebe: 0 Tage

6. VERFALLDATUM

Exp. {MM/JJJJ}

Nach erstmaligem Öffnen innerhalb von 28 Tagen verbrauchen

Nach erstmaligem Öffnen verwendbar bis:...

7. BESONDERE LAGERUNGSHINWEISE

Nicht über 25°C lagern.

Die Durchstechflasche im Umkarton aufbewahren, um den Inhalt vor Licht zu schützen.

8. NAME DES ZULASSUNGSINHABERS

aniMedica GmbH

9. CHARGENBEZEICHNUNG

Lot {Nummer}