

CAL-NEO-P

Non autorisé

- Calcium gluconate
- Magnesium gluconate
- SODIUM GLYCEROPHOSPHATE

Identification du produit

Dénomination du médicament:

CAL-NEO-P

Substance(s) active(s):

Disponible uniquement en [Anglais](#)

Disponible uniquement en [Anglais](#)

Disponible uniquement en [Anglais](#)

Espèces cibles:

Bovins

Mouton

Porc

Cheval

Voie d'administration:

Voie intraveineuse

Informations sur le produit

Substance(s) active(s) / Concentration:

Disponible uniquement en [Anglais](#)

150.00 milligram(s) / 1.00 millilitre(s)

Disponible uniquement en Anglais

10.00 milligram(s) / 1.00 millilitre(s)

Disponible uniquement en Anglais

40.00 milligram(s) / 1.00 millilitre(s)

Forme pharmaceutique:

Solution injectable

Temps d'attente par voie d'administration:

Voie intraveineuse:

-

Bovins

- Viande et abats. 0 day

- Lait. 0 day

-

Mouton

- Viande et abats. 0 day

- Lait. 0 day

-

Porc

- Viande et abats. 0 day

-

Cheval

- Viande et abats. 0 day

- Lait. 0 day

Code anatomique, thérapeutique, chimique, vétérinaire (ATCvet):

QA12

Conditions de délivrance:

Médicament vétérinaire soumis à prescription vétérinaire

Statut de l'autorisation:

Abandonnée

Autorisé en:

Espagne

Description des conditionnements:

Disponible uniquement en [Spanish](#)

Disponible uniquement en [Spanish](#)

Informations complémentaires

Type d'autorisation:

Marketing Authorisation

Base légale de l'autorisation du produit:

Disponible uniquement en [Anglais](#) [Italian](#) [Latvian](#) [Lithuanian](#) [Norwegian](#)

Titulaire de l'autorisation de mise sur le marché:

Cenavisa S.L.

Date de l'autorisation de mise sur le marché:

27/09/1973

Site(s) de libération des lots du produit fini:

Cenavisa S.L.

Autorité responsable:

Spanish Agency For Medicines And Medical Devices

Numéro de l'autorisation:

3877 ESP

Date de modification du statut de l'autorisation:

25/10/2022

Pour connaître les événements indésirables rapportés concernant les médicaments vétérinaires, consulter ce site www.adrreports.eu/vet